

## 8. Memory – antonimy (przystówki)

Wytnij obrazki i zagraj w memory.

szybko



dużo



brudno



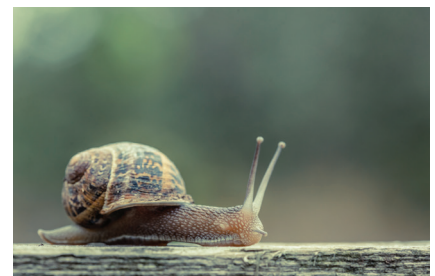
cicho



czysto



wolno



mało



późno



ciepło



głośno



zimno



wcześnie



